

**REGLAMENTO
TÉCNICO
KURSAAL SERIES
2025**

1.

ORGANIZACIÓN

1.1 El organizador dispondrá como mínimo de un Director de Carrera y/o un Cronometrador, además de un sistema de cronometraje por transponder, con decodificador AMB o compatible, que permita la gestión de las carreras de una forma fiable e informatizada.

1.2 La organización dispondrá de al menos una copia de este reglamento en la caseta de cronometraje.

1.3 En todo evento, el trazado será nuevo para los asistentes al evento.

2. INSCRIPCIONES

2.1 Podrán inscribirse todos aquellos pilotos que lo deseen, sin necesidad de tener licencia alguna.

2.2 Para la categoría 2wd habrá máximo 80 plazas. Para que la categoría 4wd pueda celebrarse debe tener un mínimo de 9 pilotos inscritos y tendrá un máximo de 40 plazas.

2.3 Las preinscripciones se realizarán a través de la web de cronometraje <http://everlaps.com>. Las inscripciones se cerrarán 1 semana antes del evento, confirmando en everlaps la asistencia de los pilotos a la carrera pagando el importe íntegro de la carrera.

2.4 El precio de la inscripción será de 50€ para una categoría y 25€ más por cada categoría adicional. El pago se realizará mediante la compra de un ticket de asistencia a la carrera en la página web de DONOSTEAM.EUS. El pago de dicha inscripción se deberá pagar en su totalidad una vez el piloto se inscriba en la carrera.

2.5 Un piloto inscrito en Everlaps pero que no haya confirmado su asistencia en la página web de DONOSTEAM.EUS, NO podrá participar en el evento.

2.6 El pago de la inscripción no se devolverá bajo ningún concepto ni se aplica a eventos próximos.

2.7 En caso de que el piloto haya pagado la inscripción y la carrera no pueda celebrarse, el importe de la reserva no será devuelto. Este importe se guarda para cuando pueda realizarse el evento.

2.8 Si se desea inscribir a la prueba fuera de plazo, siempre y cuando haya plaza y el organizador autorice, el importe de la carrera será de 70€ para una categoría y 100€ para participar en las dos categorías (2wd-4wd).

4.FORMATO DE CARRERA

4.1 Las carreras se resolverán por el siguiente formato:

Sábado:

- Mínimo 2 entrenamientos controlados de 5 minutos cada uno. Organización del evento se reserva el derecho de decidir cuantos entrenamientos libres realizar.
- 2 mangas de recolocación de 5 minutos cada una. Puntúa la mejor manga del resultado de las 3 vueltas consecutivas.
- 1 manga de entrenamiento recolocado de 5 minutos. Se trata de un entreno controlado con la manga asignada tras las recolocaciones.
- 2 mangas clasificatorias de 5 minutos.

Domingo:

- 2 mangas clasificatorias de 5 minutos. Puntúan las dos mejores mangas de las 4 clasificatorias.
- 3 finales de 5 minutos cada una. Puntúan las dos mejores mangas de las finales.

Organización del evento se reserva el derecho de modificación de mangas ante cualquier imprevisto.

5.MANGAS DE CLASIFICACIÓN

5.1 Cada serie se denominará con un número, de menor a mayor, siendo aquella con el número menor en la que se encuentren los pilotos con mejor recolocación, y así sucesivamente.

5.2 Las series de clasificación se correrán de número mayor a menor.

5.3 La Organización de Carrera publicará como muy tarde las series de clasificación al finalizar la reunión de pilotos.

5.4 Se correrán 4 mangas de clasificación.

5.5 Las clasificatorias se disputan por el sistema de tiempo más última vuelta con una duración de 5 minutos.

5.6 Se establecerá el resultado de las clasificatorias por puntos teniendo en cuenta los 2 mejores resultados obtenidos por el piloto de entre las clasificatorias realizadas. En caso de empate se tomará el mejor resultado en puntos de cada piloto pero en ningún caso servirá para tal fin el tercer o sucesivos resultados desechados. En caso de persistir el empate, se tomará el tiempo del mejor resultado en puntos.

5.7 El piloto con el mejor resultado en una tanda recibe 0 puntos, y el resto un número de puntos igual a su posición obtenida. Aquellos pilotos que no hayan completado una vuelta reciben el máximo número de puntos, que corresponde con el número de pilotos inscritos en la carrera.

5.8 La salida de las mangas clasificatorias será en formato “parado”.

5.8.1 Desde el momento en que se declara la pista abierta para la serie en curso, los pilotos tendrán una o dos vueltas de calentamiento. (Decisión de Dirección de carrera de cuantas vueltas dar antes de iniciar la manga).

5.8.2 El director de carrera parará los coches antes de línea de comienzo de manga. Es obligatorio por parte de los pilotos permanecer detrás de la línea. Todo piloto que la sobrepase, recibirá una penalización de 10 segundos.

5.8.3 El sistema avisará con 10 segundos de antelación antes de nombrar a los pilotos. Una vez que el sistema mencione al piloto, este deberá pasar por línea de transponder. Una vez pase por línea, comienza sus 5 minutos de manga clasificatoria.

5.8.4 Cada piloto lleva su propio cronómetro independiente de los demás. A partir del inicio del mismo, dispone de 5 minutos para completar su manga, además del tiempo de última vuelta, que será del 150% del tiempo de la vuelta calculada.

5.9 La posición en el pódium la elige el piloto con mejor posición de recolocación y así sucesivamente. Dichas posiciones se mantendrán para toda la sesión de clasificación.

5.10 El sistema de cronometraje avisará del final de carrera para cada coche al pasar por la meta. El coche debe ir inmediatamente a la zona asignada para coches finalizados, y no puede estorbar a otros coches que aún corren. En caso de duda, se permite terminar una vuelta más. Si había acabado o no cuando paso la línea de meta es decisión del equipo de cronometraje, y no es discutible.

5.11 El tiempo entre mangas clasificatorias de la misma (tandas) será como mínimo de 30 minutos.

5.12 Nada más terminar una manga, los pilotos que han corrido la manga, deberán dejar los coches y emisoras en la zona asignada e inmediatamente irá a su puesto de recoge-coches. Se prohíbe totalmente llevar los coches a boxes, ya que el club organizador, se reserva el derecho a verificar cuando se desee, el neumático y verificar el coche en el cajón de alguno de los coches que haya corrido la manga clasificatoria. (Se aplica para entrenamientos, recolocación, clasificatorias y finales).

6. FINALES

6.1 Las finales se compondrán de 10 coches, siendo la final A obligatorio los 10 primeros clasificados y la final B obligatorio los 10 pilotos clasificados para la dicha final. En el resto de finales, el organizador decidirá la cantidad de pilotos para las finales restantes.

6.2 En todas las finales, saldrá en primer lugar la final con ranking menor, y finalmente la final 'A'.

6.3 Todas las finales se disputan por el sistema de tiempo más última vuelta. Su duración será de 5 minutos.

6.4 La posición en el pódium será determinada por el ranking conseguido en las mangas de clasificación, eligiendo el piloto con mejor ranking su posición y así sucesivamente. Dichas posiciones se mantendrán para todas las finales.

6.5 El sistema de cronometraje avisará del final de carrera por megafonía. Tras pasar por la meta, el coche debe volver inmediatamente a Parque Cerrado.

6.6 El tiempo entre finales de la misma serie (tandas) será como mínimo de 30 minutos.

6.7 La parrilla de salida se hará con el formato “en línea” con una separación mínima entre coches de 2 metros y máxima de 3 metros. Se recomienda siempre la separación de 3 metros salvo que esta sea materialmente imposible.

6.8 El Director de Carrera avisará frecuentemente por megafonía a los pilotos del tiempo restante para el comienzo de cada final. Avisará cuando falte un minuto, y llamará a los pilotos a línea de salida cuando falten 30 segundos. En los diez últimos segundos, el sistema de cronometraje realizará una cuenta atrás audible por megafonía de 10 a 3. El comienzo de la carrera será señalada con una señal acústica audible disparada después de un tiempo aleatorio tras el fin de la cuenta atrás. Aquellos coches que no estén en la línea de salida al iniciarse la cuenta atrás no podrán tomar la salida desde la parrilla en su posición correspondiente, sino al final de la parrilla.

6.9 Cualquier coche que se adelante a la salida será penalizado con un Stop & Go, que deberá realizar en un máximo de 2 vueltas. El Director de Carrera le anunciará por megafonía dicha sanción.

6.10 Bajo ningún concepto se repetirá una salida porque algún piloto se adelante. El único motivo para suspender el comienzo de una final será por fallo del sistema de cronometraje.

6.11 Se establecerá el resultado de definitivo por puntos teniendo en cuenta los 2 mejores resultados obtenidos por el piloto de entre las finales realizadas. En caso de empate se tomará el mejor resultado en puntos de cada piloto pero en ningún caso servirá para tal fin el tercer resultado desechado. En caso de persistir el empate, se tomará el tiempo del mejor resultado en puntos.

6.12 Cada piloto recibe en cada final un número de puntos igual a su posición obtenida. Aquellos pilotos que no hayan completado un paso por meta reciben el mismo número de puntos, que corresponde con el número de pilotos en la final (generalmente 10)

6.13 En el caso de que la última final no esté compuesta por 10 pilotos, la organización deberá aportar voluntarios para ejercer de recoge-coches en las finales siguientes. En caso de no reunirse los suficientes voluntarios, el Director de Carrera podrá designar recoge-coches de entre el resto de pilotos, debiendo cumplir con este cometido durante una única final.

6.14 Se puede solicitar 5 minutos de tiempo por avería solo en las finales. Esta solicitud no se podrá efectuar bajo ningún concepto una vez abierto el circuito para cada final (2 minutos antes de la salida). El Director de Carrera deberá verificar que efectivamente se trata de una avería y no de una petición de tiempo para ajustar reglajes, cargar la batería, o cualquier otro motivo no proveniente de una avería. El piloto que solicita los 5 minutos sale el último en esa final, manteniendo todos los demás sus posiciones de parrilla.

6.15 Solo se puede producir la solicitud de tiempo por avería una sola vez por final.

6.16 El piloto que solicita tiempo por avería en una final, no puede volver a solicitar tiempo en las finales restantes.

7. RECOGE-COCHES

7.1 La labor de los pilotos como recoge-coches es obligatoria para todos los pilotos salvo impedimento físico claro. En caso de impedimento físico, dirección

de carrera le asignara un puesto de recogecoche. En caso de invalidez, el piloto deberá buscarse aportar un recogecoche.

7.2 En las mangas clasificatorias y finales serán por defecto los pilotos de la serie/final anterior los que asistirán a la serie/final en curso, para la última serie/final que será la primera en correr, serán los pilotos de la serie/final primera.

7.3 En el caso que algún piloto con obligación de ejercer como recoge-coches se ausentará de su labor perderá su mejor manga de recolocación, clasificatoria o final. Si la acción de ausentarse es reincidente, será descalificado de la carrera.

7.4 Es potestad de la Dirección de carrera el sancionar a un recoge-coches por no estar ejerciendo con corrección sus funciones o porque coloque los coches volcados en un orden determinado de manera deliberada.

7.5 Los recoge-coches no pueden estar fumando, comiendo, bebiendo o hablando por el móvil. Dicha situación será sancionada a criterio de la Dirección de Carrera.

7.6 Los recoge-coches no pueden ejercer de mecánicos durante la manga en curso. En caso de rotura o avería de algún coche se limitarán a depositarlo fuera de la pista y proseguir con su labor lo más rápido posible. Si que es obligatorio por parte de un recoge-coches colocar la carrocería de un coche en caso de que a un coche se le quite la carrocería.

7.7 Si el Director de Carrera intercepta a un recogecoche reparando un coche, sancionará al recogecoche con la pérdida de la mejor manga.

8. REGLAMENTO TÉCNICO

8.1 MOTORES Y VARIADORES

8.1.1 Se podrá hacer uso del variador y motor que el piloto estime oportuno (libre).

8.1.2 Queda totalmente prohibido el uso de la marcha atrás desde el inicio del evento, es decir, desde las mangas de entrenamientos, la marcha atrás esta prohibida. Si el Director de Carrera intercepta un coche con marcha atrás se le notificará al piloto para que elimine la marcha atrás. Si el caso es reincidente, el Director de Carrera determinará la próxima sanción, pudiendo ser la descalificación del evento.

8.2 NEUMÁTICOS

8.2.1 El neumático trasero obligatorio para las categorías 2wd y 4wd será el Schumacher Cactus en su compuesto Yellow (U6838)

8.2.2 Neumático delantero es libre tanto para 2wd como 4wd.

8.3 ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

8.3.1 Es responsabilidad de cada piloto el cumplimiento de estas normas técnicas.

8.3.2 Se correrán con coches de competición comerciales.

8.3.3 La carrocería debe ser realizada en policarbonato (lexan) y se permiten orificios para refrigeración.

8.3.4 No se puede cambiar de chasis durante la carrera, excepto en caso de rotura y previa comunicación a Dirección de Carrera. En caso de que el piloto cambie el chasis sin la aprobación de Dirección de Carrera supondrá la descalificación de carrera del piloto.

8.3.5 Obligatorio el uso de cubrechasis tanto para 2wd como 4wd y que el bumper delantero esté en las mejores condiciones (se realizará verificación, el cubrechasis debe ser completo, es decir, no se pueden hacer orificios para los tornillos). En caso de no cumplir dicha norma, organización del evento notificará al piloto para sustituir o bien cubrechasis o bumper delantero.

Una vez sustituido cubrechasis o bumper delantero, se volverá a verificar.

8.3.6 En caso de rotura de coche, queda terminantemente prohibido seguir rodando.

8.3.7 Peso mínimo del coche del 2wd 1474 gramos y 1588 gramos para 4wd en orden de marcha y deberá pasar por el cajón de verificación a la entrega de dorsales para las clasificatorias.

8.3.8 Se podrá correr con cualquier tipo de alerón, ya sea de lexan o realizados con la impresora 3D siempre y cuando no supongan un riesgo físico para los recogecoques y no supongan un riesgo de rotura en el astro o en la moqueta.

En la verificación de coches, se verificarán alerones. Si el piloto porta un alerón 3D, se verificará lo anterior mencionado. Las medidas para alerones de lexan y alerones 3D son las siguientes:

- Dimensión máxima 177.8mm de ancho con una cuerda máxima de 76.5mm.
- Tamaño máximo del ala, altura 50mm y longitud 80mm.

Todo alerón que esté sobrepasando las medidas mencionadas anteriormente, deberá ser reemplazado inmediatamente y volverá a ser verificado.

8.3.9 No está permitido correr con piezas realizadas con la impresora 3D que puedan suponer un riesgo físico para los recogecoques.

8.4 BATERÍAS

8.4.1 Se permite cualquier tipo de batería con un máximo de 7,6v de tensión nominal, incluyendo que se puede cargar en HV.

8.4.2 El conector de baterías será libre.

8.4.3 Las baterías no podrán soldarse a la electrónica del coche directamente.

9. TRANSPONDER

9.1 Cada piloto debe disponer de su propio transponder y el sistema de cronometraje le asignará el número con el que el piloto realizó su inscripción.

9.2 En caso de utilizar un número de transponder distinto debe notificarlo a dirección de carrera con la suficiente antelación para poder realizar la modificación antes de la salida de su manga. En el caso de correr una manga con un número de transponder no notificado, quedará a criterio de dirección de carrera la reasignación de las vueltas correspondientes.

9.3 El piloto es el único responsable del funcionamiento de su transponder. Por favor, para un mejor funcionamiento, colocar el transponder en horizontal, nunca de canto.

9.4 Dirección de carrera no está obligada a validar mangas con un transponder mal anotado.

9.5 Dirección de carrera no está obligada a asignar vueltas no contabilizadas.

10. DISPOSICIONES FINALES

10.1 Se prohíbe de forma expresa el consumo de sustancias estupefacientes así como también está prohibido fumar en las instalaciones y consumir bebidas alcohólicas. Cualquier piloto, mecánico o visitante podrá ser expulsado de las

instalaciones si se le intercepta consumiendo dichas sustancias o fumando, sin derecho a la devolución de la cuota de inscripción, en el caso del piloto.

10.2 El comportamiento incorrecto del piloto en el pódium o de sus mecánicos con otros pilotos, mecánicos o personal organizativo, también se considera grave y será castigado de la siguiente manera:

- Primer aviso: Sanción verbal (el Director de Carrera comunicará un pre-aviso del tipo "Atención piloto o mecánico... no grite o compórtese, etc.").
- Segundo aviso: Penalización de 5 segundos.
- Tercer aviso: Retirada de la mejor manga.
- Cuarto aviso: Expulsión del evento.

10.3 Será únicamente potestad del Árbitro o del Director de Carrera el llevar a cabo estas sanciones.

10.4 Los pilotos responden solidariamente de las acciones y omisiones de las personas que le acompañan, actúen o no como mecánicos.